

# CACCIA ALLE UOVA



## Da 2 a 4 giocatori

I giocatori posizionano la loro pedina sul coniglio (in partenza) e si muovono liberamente (avanti o indietro) sul tabellone in base al punteggio ottenuto dal dado in una direzione alla volta.

Ogni volta che un giocatore arriva su una casella che rappresenta un uovo, prende una carta uovo.

Il primo giocatore ad aver collezionato 5 carte uovo ha vinto la partita.

## Caselle speciali



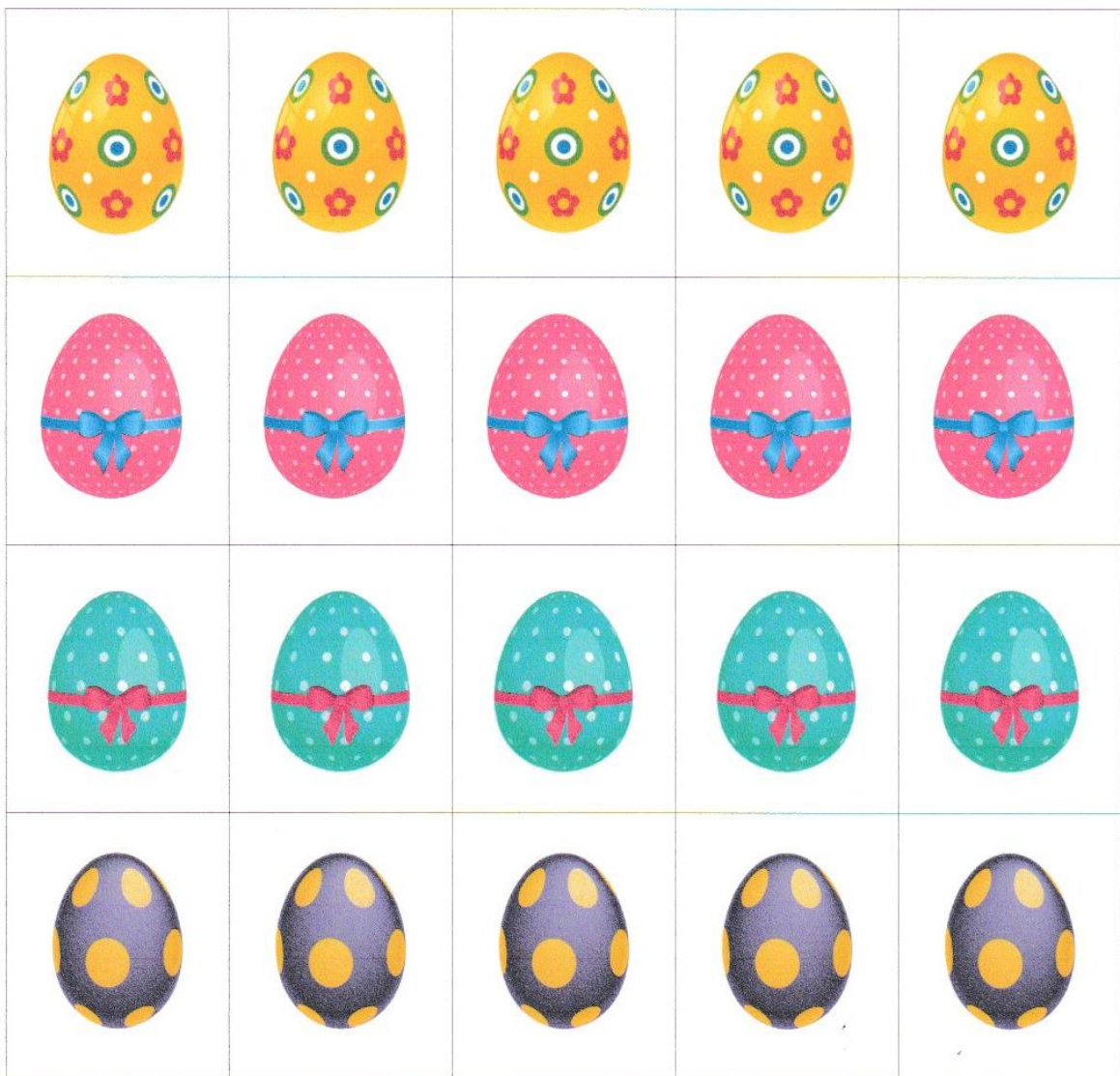
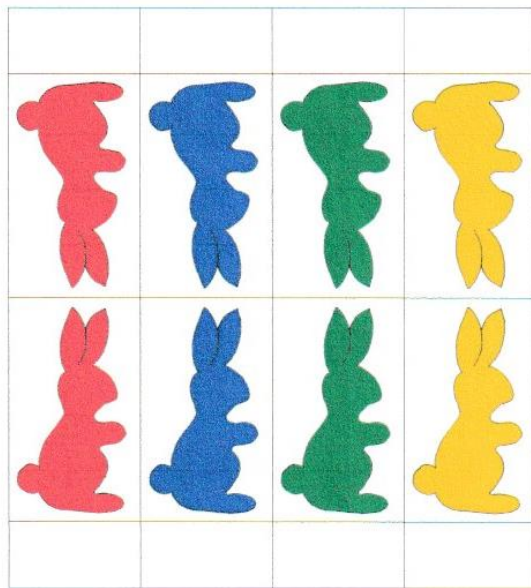
Il giocatore che arriva su una casella **carota** rilancia il dado.

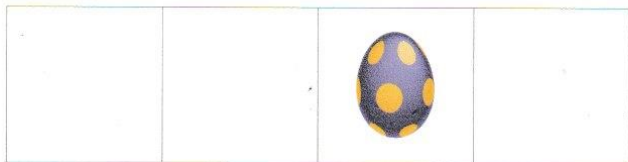
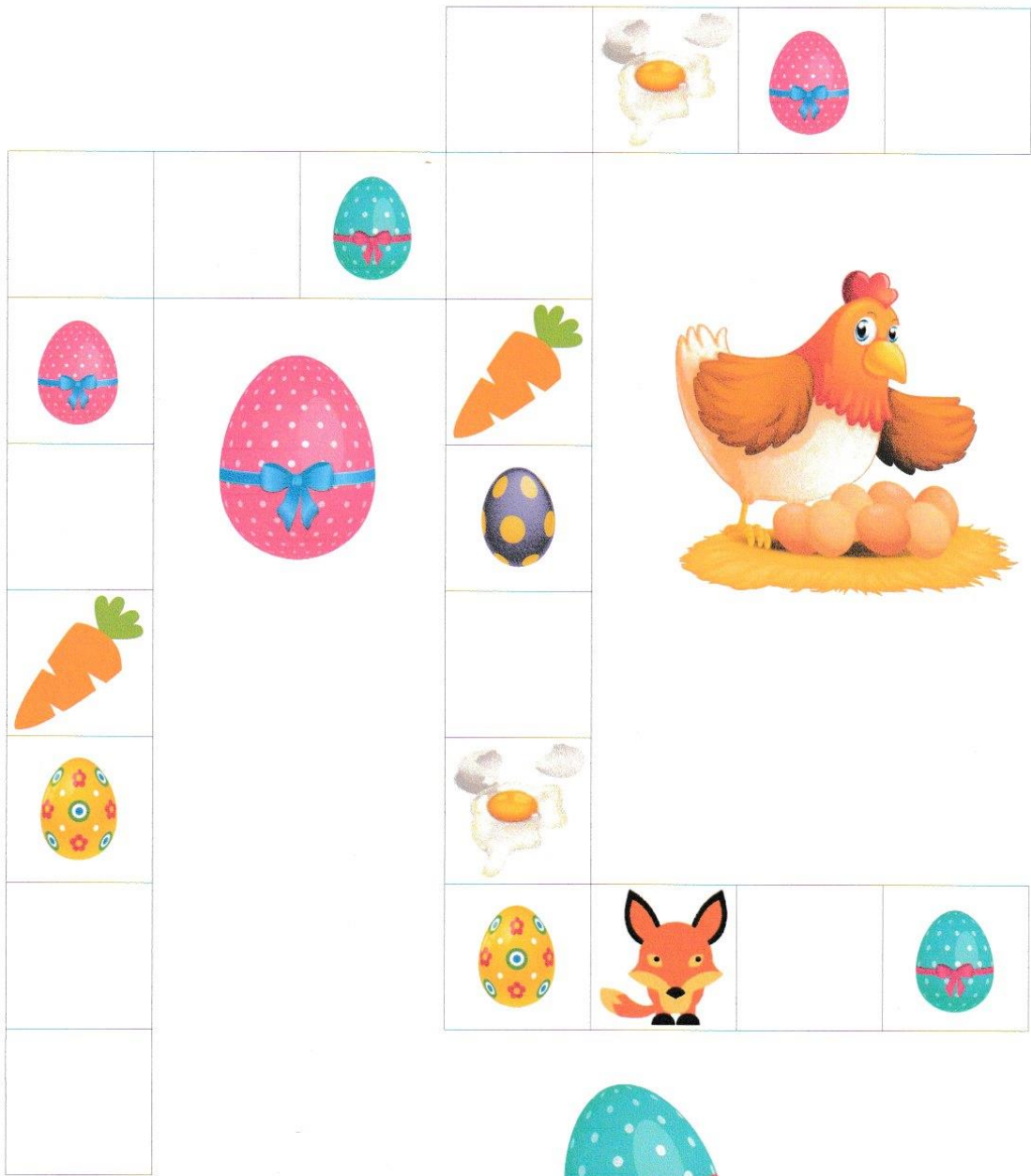


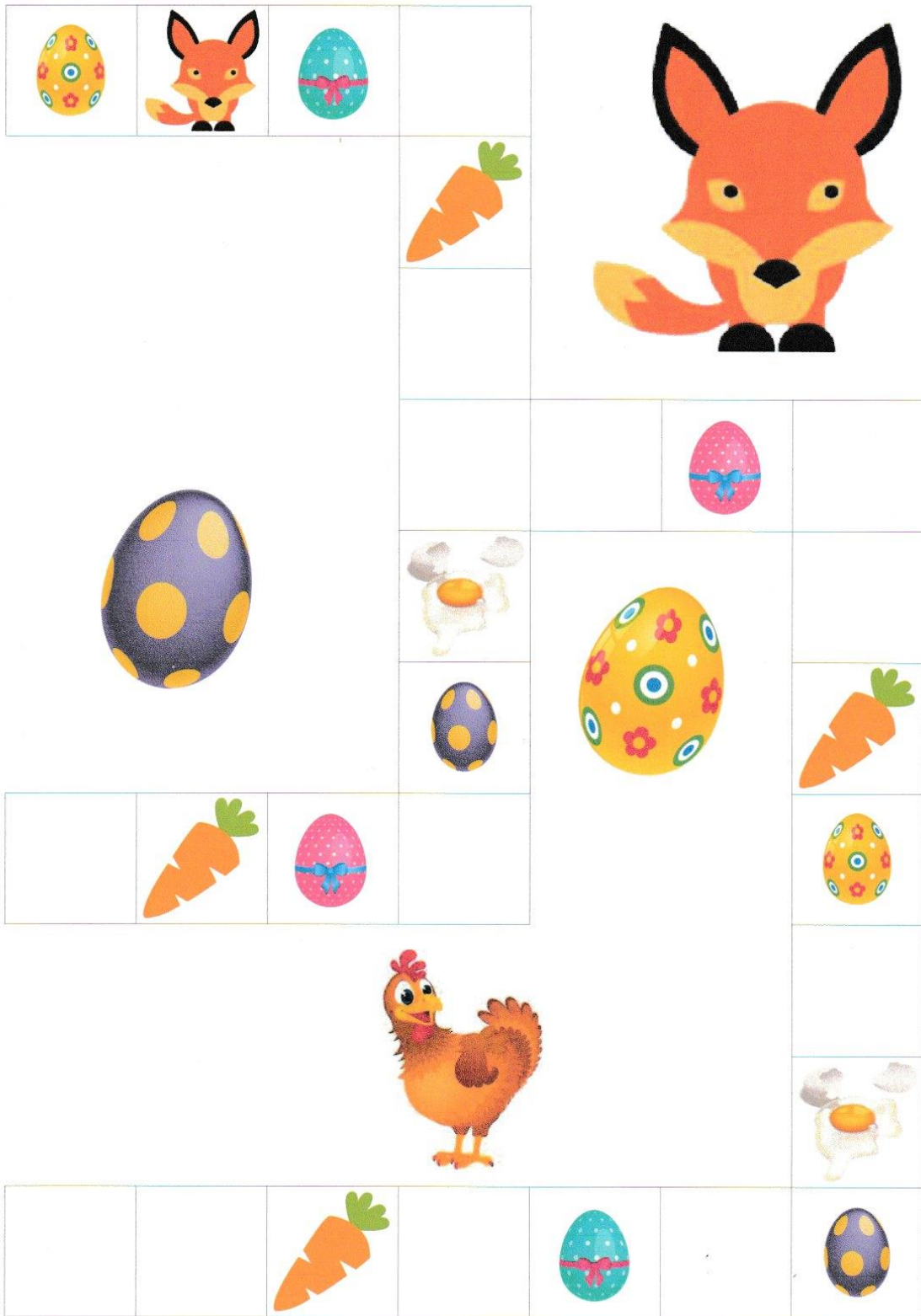
Il giocatore che arriva su una casella **uovo rotto** perde un turno.



Il giocatore che arriva su una casella **volpe** perde un uovo e ritorna alla casella di partenza.







- ♥ Ritaglia e costruisci i conigli che saranno le pedine da muovere sul tabellone
- ♥ Ritaglia le uova
- ♥ Unisci le due pagine per formare il tabellone
- ♥ Procurati un dado

...ed ora...sei pronto per giocare...buon divertimento!!

