diverte a scoprire un nuovo mondo, accessibile a pochi, con le proprie forze e in piena sicurezza vivendo una sorta di sfida con se stessi ma in armonia e solidarietà con gli altri tra le meraviglie della Natura. Non sarà solo una esperienza ma una gratificante avventura: ti regalerà emozioni che non si possono provare in altri contesti, ma che ti aiuteranno nella vita quotidiana.

Modulo della durata di 30 ore



VIDEOVAGANDO

Videovagando: alla ricerca della scuola ideale!

Hai mai pensato a come dovrebbe essere la scuola per piacere davvero a tutti? E hai mai pensato di poter diventare sceneggiatore, attore, giornalista e cameraman?

Videovagando ti permetterà di diventare tutto ciò in pochi giorni e di realizzare un reportage sulla scuola come realmente la vogliono i ragazzi.

La scuola, vista con i tuoi occhi, sarà il soggetto di un filmato che tu e i tuoi compagni realizzerete e nel quale appariranno le vostre interviste a compagni, amici, professori, genitori, nonni e anziani del paese. Un percorso per capire com'è cambiata la scuola nel tempo e proporre ciò che può farla diventare un luogo di crescita e piacere per tutti.

Modulo della durata di 30 ore



I PROGETTI PON SONO UN'OPPORTUNITA' DI GRANDE VALORE EDUCATIVO E DIDATTICO.

SONO COMPLETAMENTE GRATUITI.

GENITORI E ALUNNI COINVOLTI SARANNO SUCCESSIVAMENTE INVITATI A COMPILARE UN MODULO DI ISCRIZIONE.

OGNI LABORATORIO VERRA' AVVIATO SOLO AL RAGGIUNGIMENTO DEI PARTECIPANTI PREVISTI DAL FINANZIAMENTO.





L'Istituto si è aggiudicato un bando Pon europeo per l'inclusione sociale, rivolto principalmente agli scolari e agli studenti che presentano qualche difficoltà. La finalità è costruire dei percorsi di apprendimento innovativi e motivanti, per ridare il gusto dello stare insieme e aumentare il bagaglio di capacità personali.

L'offerta è molto ricca, divertente e soprattutto arricchente.

Tutte le attività si svolgeranno in orario extrascolastico durante l'anno ma anche a giugno, dopo la fine delle lezioni. Saranno percorsi creativi e non tutti si svolgeranno a scuola.

Ciascuno coinvolgerà una ventina di scolari o di studenti e avrà una durata di 30 ore.

I docenti di classe individueranno gli scolari e studenti a cui proporre i percorsi. Le famiglie sono invitate a prendere seriamente in considerazione questa importante opportunità.

Nel pacchetto di proposte è previsto anche un modulo rivolto ai genitori, di particolare interesse per l'innovatività dell'approccio, che riteniamo possa essere di grande utilità.

Buona scelta a tutti!

Il Dirigente Scolastico

------ PROGETTI PER I GENITORI ------



GENITORI CONSAPEVOLI

L'obiettivo del percorso è fornire ai genitori competenze per gestire al meglio le componenti della comunicazione in contesti e relazioni educative, ovvero da una parte saper cogliere e leggere il comportamento dei figli utilizzando diversi canali comunicativi, dall'altra arricchire la propria capacità comunicativa in quanto adulti/modello di riferimento.

La novità del laboratorio proposto consiste nell'inserimento di esercizi di consapevolezza corporea, definita anche "ginnastica sensoriale", non disgiunta da una respirazione consapevole, da un puntuale ascolto di sé, da una maggiore presenza nel "qui e ora". Tutto ciò permette ai genitori di essere consapevoli della propria persona e, conseguentemente, di essere più presenti ed attenti alle necessità e ai bisogni di loro figli nel sostenerne il processo di maturazione cognitivo.

Modulo della durata di 30 ore

PROGETTI PER ALUNNI DI SCUOLA PRIMARIA -----

PICCOLI SAMURAI

Ti piacerebbe conoscere un'arte antica come il judo? Un maestro esperto te ne farà conoscere le tradizioni, il divertimento e l'aspetto sportivo! Attraverso il gioco e lo stare insieme scoprirai i profondi valori di questa arte: il rispetto, il controllo di sé, l'amicizia, la sincerità, la collaborazione...



Modulo della durata di 30 ore

MIGLIORO...CON UN CLICK!

Il computer può essere un alleato prezioso per ripassare, studiare, correggere i propri errori...quindi PER MIGLIORARE! In questo laboratorio utilizzerai dei programmi e dei giochi per computer e LIM con lo scopo di superare le difficoltà scolastiche...divertendoti!

Modulo della durata di 30 ore



HAPPYLAB: A spasso con Scratch...e altri amici!

Un gatto "tecnologico", Scratch, ti accompagnerà in un mondo molto divertente, il CODING, nel quale ti sentirai un vero "programmatore" di computer!

Inventerai personaggi e storie animate lavorando sul PC con i tuoi amici e capirai che "imparare facendo" è davvero uno spasso!

Modulo della durata di 30 ore

-PROGETTI PER ALUNNI DI SCUOLA SECONDARIA I° GRADO

MUSICA E NUOVE TECNOLOGIE

E' un laboratorio nel quale imparerai ad usare il cellulare, il tablet, il computer e gli altri strumenti moderni per fare musica. Farai esperienza delle tecniche dei DJ, potrai scrivere una canzone, arrangiarla, registrarla e produrne un video da pubblicare in rete.



Modulo della durata di 30 ore

FINALMENTE MI PIACE LA MATEMATICA!



Hai sempre pensato che la Matematica fosse la cosa peggiore che potesse capitarti? I numeri ti fanno dare i numeri?

Grazie ad esperti e/o ricercatori dell'Università degli Studi di Padova avrai la possibilità, DIVERTENDOTI, di far pace con i numeri, di scoprire che la Matematica può essere a portata di "mente", che può sorprendere e, incredibile ma vero, AFFASCINARE! Con laboratori pratici ed esperienze nuove anche digitali, gli esperti ti insegneranno a destreggiarti nel labirinto in cui sei stato fin'ora, aumentando la tua voglia di imparare e migliorando il tuo rendimento scolastico!

Potrai così affermare anche tu : "Finalmente mi piace la matematica!"

Modulo della durata di 30 ore

ANDAR PER GROTTE

"Andar per grotte", per scoprire il fantastico mondo sotterraneo e per misurare le proprie capacità in un ambiente diverso, accrescendo la propria autostima ed il proprio bagaglio culturale! La speleologia è uno sport dove non conta solo il fattore fisico, ma anche quello emotivo e culturale. Ci si

